VERDE

EXPLORANDO VERDE

Nombre y curso:

---

5 DE MARZO A 3 DE ABRIL DE 2020

LA BIBLIOTECA DE AMELIA

CEIP GERARDO DIEGO

LOS CORRALES DE BUELNA

VERDE

NATURALEZA DE CANTABRIA

La Biblioteca de Amelia

http://labibliotecadeamelia.blogspot.com

1 Flora

Identifica las siguientes setas.

MACROLEPIOTA

SENDERUELA

AMANITA

CESAREA

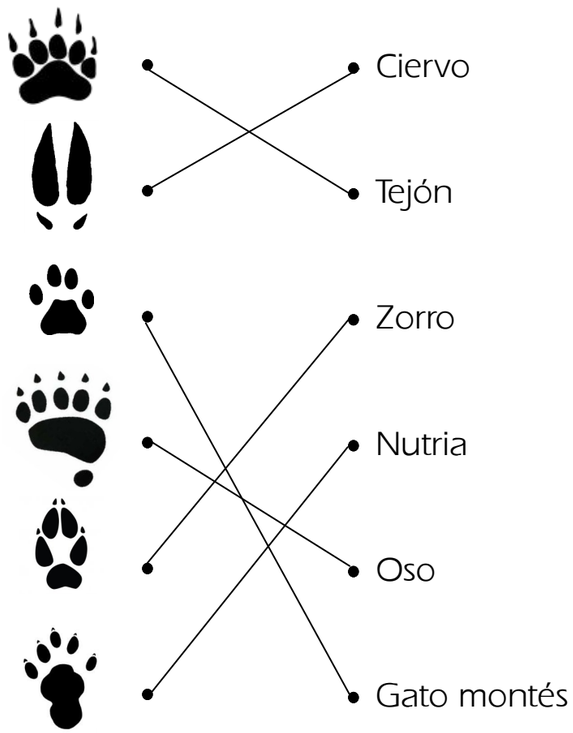
2 Ecosistemas

Busca el nombre de diez ecosistemas presentes en Cantabria. Las respuestas pueden estar en horizontal, vertical o diagonal, e ir en cualquier dirección.

P	E	S	T	E	S	T	U	A	R	I	O		
A	S	U	I	C	E	R	I	C	A	L	U		
L	E	C	P	B	A	R	U	P	M	A	N		
A	N	T	R	O	P	I	M	A	O	N	U		
Z	E	U	P	S	E	C	Y	D	P	D	Z		
I	M	R	O	Q	U	E	D	O	P	A	X		
T	I	B	R	U	C	L	E	C	I	N	O		
S	P	E	R	E	V	I	D	A	S	O	M		
A	T	R	O	C	A	M	O	U	B	I	O		
P	L	A	Y	A	G	O	V	I	N	C	E		
E	T	R	A	C	I	M	A	C	O	A	L		
C	I	A	C	A	N	T	I	L	A	D	O		

3 Siguiendo el rastro

Une cada huella con el animal que la produce.



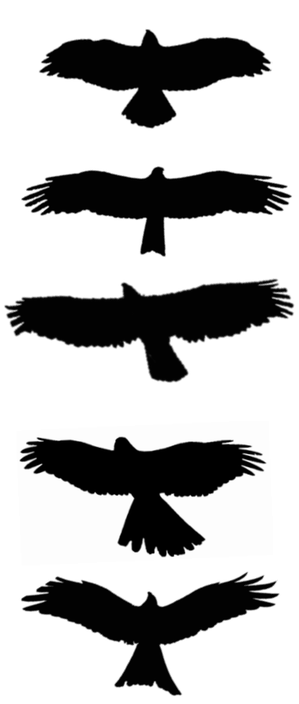
4 Peligros

Localiza tres especies invasoras.

SALMÓN ATLÁNTICO
AVELLANO
RANA DE SAN ANTONIO
OSO PARDO
ROBLE ALBAR
MILANO REAL
ACEBO
ENDRINO
EUCALIPTO
GATO MONTÉS
HAYA
FRESNO
URRACA
MUSARAÑA
PLUMERO
MARIPOSA CALAVERA
CAMACHUELO
ABEDUL
MEJILLÓN CEBRA
ESCARABAJO PELOTERO
CANTÁTRIDA
BUITRE LEONADO
LOBO IBÉRICO
GOLONDRINA
LAGARTO OCELADO
MARIPOSA DE LA COL
LIBÉLULA

5 Rapaces

Une las siluetas con los nombre de las aves.



Milano real

Busardo ratonero

Milano negro

Gavilán

Águila real

6 ¿De quién es esto?

Escribe el nombre del animal al que pertenece cada uno de estos ojos.

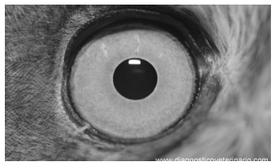
JABALÍ

BUITE

SAPO

LOBO

ZORRO



BUHO

7 Mamíferos muy parecidos

Identifica a estos mamíferos.

TEJÓN

TURÓN

JINETA

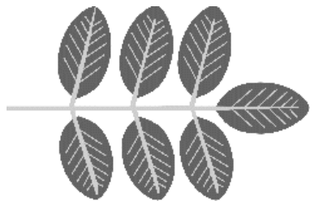
MARTA

COMADREJA

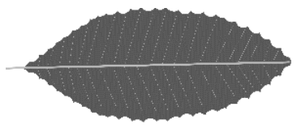
NUTRIA

8 Hojas

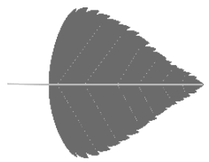
Escribe el nombre de cada hoja.



FRESNO



CASTAÑO



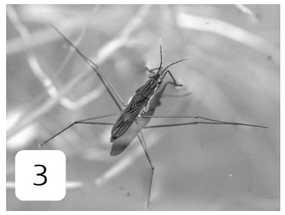
ABEDUL

NOGAL

Abedul Nogal Fresno Castaño

9 Bichos

Nombra a los siguientes invertebrados.



1 MANTIS RELIGIOSA

2 SALTAMONTES

3 ZAPATERO

4 GRILLO

5 LUCIÉRNAGA

10 Zonas de Interés

Averigua a que paraje pertenece cada imagen.

OYAMBRE

VALLES PASIEGOS

MARISMA DE SANTOÑA

11 Jeroglífico animal

Escribe el nombre del animal al qué alude el siguiente jeroglífico.

ERIZO

12 Cultura natural

Combina estás sílabas para formar el nombre de tres juegos tradicionales.

LOS	SAL	PA
BO	SIE	TO
GO	CAS	VA

BOLOS

SALTO PASIEGO

VACAS

13 Refranero

Une el principio del refrán con su final.

Quien nogal pone	apaña los pollos y sopla la pluma
La garduña	no duermen de noche
Cuando miaga la miagona (1)	su fruto no come
La zorra y el diablo	cuídate del aguacero
Cuando canta el cerrajero (2)	la bruja coge la escoba

(1) Miagona: lechuza
(2) Cerrajero: herrerillo

14 Mariposas

Encuentra cinco diferencias entre las imágenes.